

## Peningkatan Keterampilan Pengembangan *Website* Studi Kasus SMK Taruna Warmadewa

<sup>1\*</sup>Putu Maya Satya Nandira, <sup>2</sup>Ni Kadek Anggita Putri, <sup>3</sup>Ni Putu Septian Pramesti, <sup>4</sup>I Wayan Bayu Tangkas Ariarta, <sup>5</sup>Wichesa Iswarabhawa Ariarta, <sup>6</sup>I Dewa Gede Agung Wahyu Brahmantha

Institut Teknologi dan Bisnis STIKOM Bali<sup>1,2,3,4,5,6</sup>

\*Email: wahyubrahmantha05@gmail.com\*

---

### ABSTRAK

Penggunaan internet semakin luas pada era digital, termasuk dalam pendidikan. SMK Taruna Warmadewa di Denpasar-Bali, berupaya meningkatkan keterampilan teknologi informasi siswa melalui sosialisasi dan pelatihan dasar pembuatan *website*. Meski sebagian besar siswa sudah memiliki pemahaman dasar tentang konsep *website*, pelatihan dan sosialisasi masih minim. Kegiatan ini bertujuan untuk memperkenalkan bahasa pemrograman dasar HTML dan CSS kepada siswa, sehingga mereka dapat memahami proses awal pembuatan *website*. Pelatihan dilaksanakan dengan metode praktik langsung menggunakan aplikasi seperti Visual Studio Code dan Google Chrome. Para siswa dibimbing untuk membuat *website* portofolio sederhana sebagai bagian dari personal branding. Hasil pelatihan menunjukkan bahwa peserta mampu membuat *website* dasar dan memahami pentingnya *website* dalam membangun citra profesional di dunia digital. Diharapkan pelatihan serupa dapat terus dilaksanakan agar siswa memiliki *soft skill* yang bermanfaat dalam pengembangan karir mereka di masa depan.

**Kata kunci** : Pelatihan, *Website*, Pemrograman

### ABSTRACT

*In the digital era, internet use is increasingly widespread, including in education. Taruna Warmadewa Vocational School in Denpasar, Bali, seeks to improve students' information technology skills through socialization and basic training in website creation. Although most students already have a basic understanding of website concepts, training and outreach is still minimal. This activity aims to introduce students to the basic programming languages HTML and CSS, so that they can understand the initial process of creating a website. Training is carried out using direct practice methods using applications such as Visual Studio Code and Google Chrome. Students are guided to create a simple portfolio website as part of personal branding. The results of the training show that participants are able to create basic websites and understand the importance of websites in building a professional image in the digital world. It is hoped that similar training can continue to be carried out so that students have soft skills that are useful in developing their careers in the future.*

**Key words**: Training, Website, Programming

### PENDAHULUAN

Pada era digital ini penggunaan (Pradnyana et al., 2017). Dunia pendidikan internet tidak hanya sebagai media

tentunya dituntut untuk merambah kepada dunia pendidikan dapat mengikuti informasi saja, akan tetapi sudah perkembangan teknologi informasi.

Perkembangan teknologi informasi dapat menunjang perkembangan sekolah menjadi terdepan dalam mewujudkan visi dan misi sekolah. Salah satu media informasi yang digunakan sebagai media komunikasi dan menandakan keberadaan suatu organisasi baik itu bisnis atau pendidikan yaitu pemanfaatan *website* dan blog sebagai produk teknologi informasi yang menggunakan internet (Trimarsiah & Arafat, 2017).

SMK Taruna Warmadewa merupakan salah satu Sekolah Menengah Kejuruan yang terletak di Provinsi Bali, Indonesia. Sama seperti Sekolah Menengah Atas (SMA) pada umumnya di Indonesia, masa pendidikan di SMK Taruna Warmadewa ditempuh dalam waktu tiga tahun pelajaran, mulai dari Kelas X hingga Kelas XII.

Sekolah ini berlokasi di pusat Kota Denpasar, tepatnya di Jl. Akasia No. 16, Tanjung Bungkak, Denpasar. SMK Taruna Warmadewa berada di bawah naungan Yayasan Taruna Warmadewa.

Yayasan Kesejahteraan Korpri Provinsi Bali. Pada 8 Oktober 2021 SMK Erlangga diambil alih oleh Yayasan Kesejahteraan Korpri Provinsi dan berganti nama menjadi SMK Taruna Warmadewa.

Adapun bidang keahlian yang dimiliki oleh SMK Taruna Warmadewa yakni Multimedia, Teknologi Laboratorium Medik, Farmasi Klinik dan Komunitas, Akuntansi & Keuangan Lembaga, dan Perhotelan.

SMK Taruna Warmadewa memiliki visi untuk menghasilkan lulusan yang terampil dan unggul dalam prestasi, berbudaya yang berlandaskan Tri Hita Karana, mampu berwirausaha dan berdaya saing global. Sekolah ini memiliki tenaga pendidik sejumlah 16 orang, dan memiliki 4 jurusan dengan total siswa-siswi sejumlah 90 orang.

### RUMUSAN MASALAH

Sebagian besar siswa SMA/SMK di Denpasar masih terbatas dalam

pemahaman konsep dasar pembuatan *website*, dengan minimnya pelatihan dan sosialisasi terkait teknologi yang digunakan dalam pengembangan *website*. Hal ini menyebabkan sebagian siswa tidak memahami cara kerja sebuah *website*, yang menjadi kendala dalam mengembangkan keterampilan teknologi yang sangat dibutuhkan di era digital ini.

Secara keseluruhan, teks ini sudah cocok untuk dijadikan rumusan masalah dan bisa lebih disempurnakan dengan penekanan pada pentingnya pelatihan dan dampaknya terhadap pemahaman serta minat siswa di masa depan.

### SOLUSI PERMASALAHAN

Berikut adalah beberapa permasalahan yang ditemukan pada kegiatan sosialisasi dan pelatihan dasar *website* yang beberapa manfaat, yaitu:

1. Menambah wawasan siswa/i mengenai internet dan *website*.
2. Meningkatkan keterampilan siswa dalam memanfaatkan teknologi informasi untuk membuat dan mengelola *website*.
3. Mengasah kreativitas siswa dalam bidang teknologi .
4. Membantu siswa dalam memahami pentingnya memiliki *soft skill* untuk meningkatkan kualitas hidup di masa depan.

### METODE PELAKSANAAN

#### 1. Waktu dan Lokasi

Pelaksanaan pelatihan ini akan dilakukan di SMK Taruna Warmadewa selama satu hari pada bulan Oktober 2024. Kegiatan ini akan dilaksanakan secara offline di ruang Laboratorium Komputer yang terletak di Gedung Merdeka Warmadewa College.



Gambar 1. Lokasi Pengabdian Masyarakat

## 2. Prosedur Pelaksanaan

Metode pelaksanaan Pengabdian Masyarakat ini menggunakan metode praktik. Tahapan awal, narasumber akan menjelaskan topik materi pengabdian masyarakat kepada siswa-siswi SMK Taruna Warmadewa yang akan mengikuti pelatihan. Selanjutnya, akan dijelaskan aplikasi pendukung yang digunakan dalam pembuatan *website* sederhana, kemudian diikuti dengan praktik pembuatan *website* portofolio sederhana.

Adapun alat dan bahan yang dibutuhkan dalam pelatihan pembuatan *website* yaitu komputer sebagai alat utama dalam penulisan pengkodean, pengujian, serta pengelolaan file *website*. Peserta menggunakan aplikasi Visual Studio Code (VSC) untuk menulis kode dan mengelola proyek, serta Google Chrome untuk melihat hasil *website* secara langsung dan melakukan debugging. Pembuatan *website* sederhana ini menggunakan bahasa *HTML* (*HyperText Markup Language*) sebagai markup untuk membuat struktur dasar *website*, seperti teks, gambar, dan tautan. Untuk desain layout *website*, termasuk pengaturan warna, ukuran, font, dan tata letak, digunakan bahasa pemrograman *CSS*.

Dalam pelatihan ini, siswa-siswi dibimbing langkah demi langkah untuk membuat *website* portofolio sederhana dengan arahan langsung dari pemateri. Dipilihnya bahasa *HTML* dan *CSS* karena

mereka merupakan pondasi utama dalam pengembangan *website* sederhana. Kegiatan ini dirancang agar siswa-siswi dapat mempelajari dasar-dasar *HTML* dan *CSS*. Pelatihan dan sosialisasi ini dirancang dengan metode interaktif dan inovatif untuk menjaga minat siswa dalam belajar.

Selain itu, siswa-siswi juga mendapatkan wawasan mengenai pentingnya *website* sebagai alat personal branding, sehingga mereka menyadari nilai sebuah *website* dalam membangun citra profesional di dunia digital. Pemateri mengajak siswa terlibat langsung dalam praktik pembuatan *website* dan juga mendiskusikan manfaatnya dalam konteks dunia kerja dan pengembangan karir. Melalui pendekatan ini, diharapkan siswa termotivasi untuk mendalami pengembangan *website* lebih lanjut serta lebih percaya diri dalam menampilkan portofolio mereka secara digital.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Penjelasan Kegiatan

Kunjungan ke SMK Taruna Warmadewa bertujuan untuk menjalin hubungan yang lebih dekat antara pihak sekolah dan tim pengabdian masyarakat, serta memberikan gambaran langsung terkait sosialisasi dan pelatihan dasar pembuatan *website* yang akan diberikan. Kepala sekolah menyambut baik inisiatif ini dan berharap pelatihan dapat memberikan nilai tambah bagi siswa-siswi dalam mengembangkan keterampilan teknologi mereka.

Tim Pengabdian Masyarakat juga berkesempatan untuk mendiskusikan fasilitas laboratorium komputer yang akan digunakan untuk mendukung kelancaran program. Kegiatan Pengabdian Masyarakat ini dilaksanakan di ruang Laboratorium Komputer Warmadewa College, diawali dengan penyerahan piagam dan plakat kepada Bapak Kepala Sekolah SMK Taruna Warmadewa.



Gambar 2. Penyerahan Piagam dan Plakat

## 2. Pemberian Materi Sosialisasi

Kegiatan sosialisasi diawali dengan pemberian materi dasar-dasar pembuatan *website* yang disampaikan oleh narasumber melalui media presentasi menggunakan PowerPoint. Materi ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dasar kepada peserta, yang terdiri dari siswa-siswi, mengenai cara membuat struktur halaman web menggunakan HTML, mengatur tampilan visual dengan CSS, serta menambahkan interaktivitas pada *website* mereka. Penyampaian materi ini diharapkan dapat menjadi landasan awal sebelum pelatihan praktis dimulai.



Gambar 3. Pemberian Materi Dasar *Website*

Setelah selesai pemberian materi dasar *website* oleh narasumber, kegiatan dilanjutkan dengan pelatihan pembuatan portofolio sederhana menggunakan bahasa HTML dan CSS pada Visual Studio Code yang diikuti oleh siswa-siswi pelatihan tersebut.



Gambar 4. Pelatihan menggunakan Visual Code

Setelah selesai pembuatan portofolio sederhana, diberikan sesi tanya jawab terkait portofolio dan adanya sesi games menggunakan Quizizz yang diberikan kepada siswa-siswi terkait pertanyaan mengenai dasar-dasar *website*.



Gambar 5. Games menggunakan Quizizz

Setelah selesai games, dilakukan penyerahan hadiah games yang diberikan oleh penanggung jawab Pengabdian Masyarakat UKM Futsal.



Gambar 6. Penyerahan hadiah Games

Setelah selesai penyerahan hadiah, kami melakukan sesi foto bersama setelah pemaparan materi dan pelatihan pembuatan dasar-dasar *website* yang telah dilaksanakan.



Gambar 7. Foto Bersama

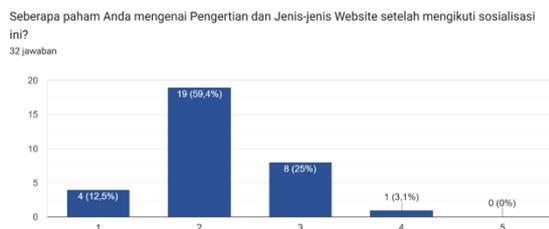
### 3. Tingkat Pemahaman Selama Kegiatan Berlangsung

Keunggulan dari kegiatan pengabdian masyarakat di SMK Taruna Warmadewa Denpasar ini dapat memberikan ilmu pengetahuan mengenai pentingnya *website* sebagai alat personal branding, sehingga mereka menyadari nilai sebuah *website* dalam membangun citra profesional di dunia digital. Berikut adalah hasil dari evaluasi kegiatan Pengabdian Masyarakat UKM Futsal:

Poin penilaian

1 = Sangat paham

5 = Tidak Paham



Gambar 8. Diagram Kuesioner Pemahaman Materi

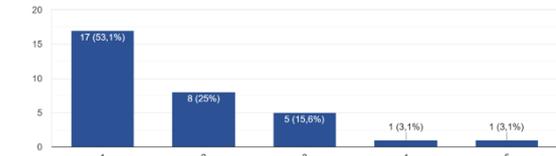


Gambar 9. Diagram Kuesioner Pemahaman Pelatihan Sosialisasi

Berdasarkan diagram di atas, diketahui bahwa peserta sudah dapat

memahami konsep dasar tentang apa itu *website*, termasuk definisi dan jenis-jenis *website* dijelaskan yang akan secara rinci selama sosialisasi.

Seberapa bermanfaat materi tentang teknologi dasar pembuatan website (HTML, CSS, JavaScript) bagi Anda?  
32 jawaban

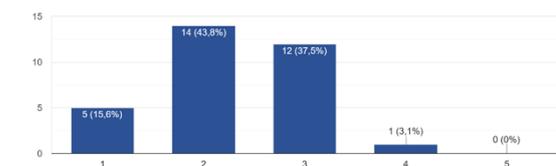


Gambar 10. Diagram Kuesioner Pemahaman materi yang diberikan

Berdasarkan diagram di atas, diketahui bahwa peserta sudah dapat memahami bahasa dasar pemrograman yang digunakan dalam pembuatan *website*.

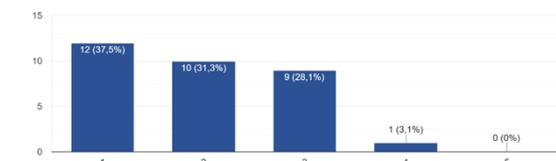
Berdasarkan diagram di atas, diketahui bahwa peserta merasakan manfaat pentingnya mempelajari materi tentang dasar teknologi pembuatan *website* sehingga mereka sudah mampu melakukan percobaan pembuatan *website* dasar, mulai dari struktur sederhana hingga penerapan elemen dasar menggunakan bahasa pemrograman yang telah dipelajari.

Apakah sosialisasi ini meningkatkan minat Anda untuk mempelajari lebih lanjut tentang pembuatan website?  
32 jawaban



Gambar 11. Diagram Kuesioner Tingkat Minat Siswa-siswi terhadap pelatihan

Bagaimana penilaian Anda terhadap penyampaian materi oleh pembicara?  
32 jawaban



Gambar 12. Diagram Kuesioner Penilaian Penyampaian Materi Oleh Pembicara

Berdasarkan diagram di atas, diketahui bahwa kegiatan sosialisasi ini mampu meningkatkan minat peserta untuk dapat mempelajari lebih lanjut mengenai pembuatan *website* ini.

Berdasarkan diketahui diagram di atas, bahwa materi yang disampaikan oleh pembicara sudah sangat baik.

## SIMPULAN

Kegiatan sosialisasi dan pelatihan *website* di SMK Taruna Warmadewa Denpasar telah terlaksana dengan baik, dengan peserta terdiri dari siswa-siswi SMK Taruna Warmadewa Denpasar.

Kegiatan menghasilkan hasil ini juga yang memuaskan, di mana peserta berhasil membuat *website* dasar, mulai dari struktur sederhana hingga penerapan elemen dasar menggunakan bahasa pemrograman yang telah dipelajari.

Saran dari kegiatan pengabdian ini adalah diharapkan agar kedepannya dapat dilakukan pembelajaran lebih lanjut mengenai pembuatan *website* ini oleh pihak SMK Taruna Warmadewa Denpasar supaya siswa siswi yang ada di SMK Taruna Warmadewa Denpasar dapat mengetahui proses dalam membuat dan mengelola *website* sehingga mereka dapat memiliki *soft skill* yang nantinya akan dipergunakan untuk meningkatkan kualitas hidup di masa depan.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Kami ingin mengucapkan terima kasi kepada Institut Teknologi dan Bisnis STIKOM Bali atas dukungan dan fasilitas

yang diberikan kepada UKM Futsal dalam melaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat ini. Ucapan terima kasih juga saya sampaikan kepada pengurus UKM Futsal ITB STIKOM Bali, panitia pengabdian masyarakat UKM Futsal ITB STIKOM Bali, para siswa-siswi SMK Taruna Warmadewa Denpasar, kepala sekolah SMK Taruna Warmadewa Denpasar, serta para dosen-dosen ITB STIKOM Bali atas dukungan mereka.

## DAFTAR PUSTAKA

Candra, R.S., *Dasar-Dasar HTML dan CSS dalam Pembuatan Website Sederhana*. Bachelor's thesis, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Negeri Yogyakarta.

Nurdin, M.I., *Meningkatkan Interaktivitas Website dengan JavaScript*. Bachelor's thesis, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia.

Pratama, B.D., *Pengenalan Web Hosting dan Domain untuk Website Pemula*. Bachelor's thesis, Fakultas Teknik, Universitas Gadjah Mada.

Rahma, T.F., *Perancangan Website Portofolio Sederhana menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript*. Bachelor's thesis, Fakultas Ilmu Komputer, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya